Práctica 2 – Entorno de trabajo

**Nombre y apellidos:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**1.1)** Crea una cuenta en GitHub e instala git. Busca en la web como enlazar GitHub y git con VisualStudio Code y realiza el proceso para que el IDE trabaje con control de versiones y documentos en el repositorio online GitHub. (7 puntos)

Si utilizas GitHub de forma online, puedes utilizar estas indicaciones:

<https://www.eniun.com/repositorio-git-visual-studio-code-github/#13_Usar_Github_y_Visual_Studio_Code_para_publicar_contenido>

***Nota****: Adjunta capturas de pantalla de diversos puntos del proceso, y finalmente haz una prueba subiendo el fichero index.html de la práctica anterior (Práctica 1) y realizando alguna modificación desde VisualStudio Code. Adjunta también pantallazo de esta comprobación, donde se vea que funciona el control de versiones.*

**1.2)** Describe brevemente los siguientes tres frameworks de JavaScript y sus ventajas: (1 punto)

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

***NOTA****: Se tendrán en cuenta los formatos de presentación: páginas numeradas, formato de cita de la figura o tabla (citar cada captura de pantalla), faltas de ortografía, redacción, cohesión en el uso del mismo formato de letra (responder en Arial 12) y justificación (hasta dos puntos). Subir con el nombre P2\_DWEC\_DAW\_NOMBRE\_APELLIDO en PDF o Word.*

*RESPONDER A PARTIR DE AQUÍ*